\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ime (Ime oca) Prezime /Naziv pravne osobe

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

JMBG/identifikacijski broj

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Odgovorna osoba ili opunomoćenik

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Adresa podnositelja zahtjeva

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Kontakt telefon ili mobitel

**OPĆINA ČITLUK**

Općinska služba za prostorno uređenje,

imovinsko-pravne poslove i katastar zemljišta

- Odsjek za urbanizam i graditeljstvo -

**PREDMET**: Zahtjev za izdavanjeodobrenja za legalizaciju

***ZA* (*označite odabrano):***

* dogradnje
* nadogradnje
* rekonstrukcije
* promjenu namjene
* odstupljenih radova

Obraćam se Naslovu sa zahtjevom za izdavanje odobrenja za legalizaciju \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ građevnog objekta u \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ na zemljišnoj parceli označenoj kao k.č. broj:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (novi premjer) K.O.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ što odgovara k.č.broj:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(stari premjer) K.O. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ zvana \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

***Uz zahtjev prilažem:***

1. urbanističku suglasnost postojećeg objekta

2. odobrenje za gradnju postojećeg objekta ili uporabnu dozvolu

3. kopiju katastarskog plana

4. posjedovni list sa upisanim starim i novim premjerom

5. situaciju terena

6. dokaz o pravu gradnje ( ZK izvadak ili ugovori i suglasnosti sukladno čl.34. Zakona

o gradnji)

7. građevinsko-arhitektonski projekt izvedenog stanja u razmjeri 1:50 ( tri primjerka)

8. drugi prilozi i suglasnosti određeni posebnim zakonom

9. fotografije bespravno sagrađenog objekta

Podnositelj zahtjeva

Čitluk,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

***\* Napomena*** *: zaokružiti što se radi na postojećem objektu*